

## SPELREGELS

**Bonken** is een [kaartspel](#) voor 4 personen dat gespeeld wordt met één stok kaarten. Iedereen speelt voor zich. In totaal worden er 11 spelletjes gespeeld, waarbij ieder van de spellen een eigen doel heeft. Het uiteindelijke doel is zo veel mogelijk punten te behalen. De speler die de meeste punten behaalt, is winnaar.

Het is een spel dat gespeeld wordt op basis van het halen van slagen. De slag is voor degene die de hoogste kaart in de voorgespeelde kleur of, indien van toepassing, de hoogste troef heeft gespeeld. De volgorde van de kaarten is normaal, dus de aas is de hoogste kaart en de 2 de laagste. Kleur bekennen is verplicht. Indien er met troef wordt gespeeld, mag je, als je de gevraagde kleur niet langer kan bekennen, troeven maar dat is niet verplicht. Zowel onder- als overtroeven is toegestaan.

Eén van de spelers begint met het schudden van de kaarten en geeft daarna iedere deelnemer 13 kaarten (3 maal 3 en 1 maal 4). Na ieder spel schudt en deelt degene die links van de vorige deler zit de kaarten. Zoals gezegd kent ieder van de 11 spellen zijn eigen doel.

Er bestaan diverse varianten om het Bonkspel te spelen. Tijdens het WK 2014 wordt de door de IBF vastgestelde variant gespeeld. Hieronder wordt beschreven hoe dit in zijn werk gaat:

## SPELSOORT WERELDKAMPIOENSCHAPPEN BONKEN 2014

De volgende 11 spellen worden in de getoonde volgorde gespeeld:

- **1e spel** Geen slagen

Doel is zo weinig mogelijk slagen te maken. Er is geen troef. Iedere slag die een speler maakt, levert 10 minpunten op.

- **2e spel** Geen harten

Doel is zo weinig mogelijk hartenkaarten in je slagen te verkrijgen. Er is geen troef. Je mag geen harten voorspelen, tenzij je niet anders kan. Iedere hartenkaart levert 5 minpunten op.

- **3e spel** Geen heren/boeren

Doel is zo weinig mogelijk heren en boeren in je slagen te verkrijgen. Er is geen troef. Iedere heer levert 20 minpunten en iedere boer 10 minpunten op.

- **4e spel** Geen vrouwen

Doel is zo weinig mogelijk vrouwen in je slagen te verkrijgen. Er is geen troef. Iedere vrouw levert 15 minpunten op.

- **5e spel** Geen hartenheer

Er is geen troef. Je mag geen harten voorspelen, tenzij je niet anders kan. Als je niet kan bekennen, dan moet je hartenheer spelen als je die in bezit hebt. Hartenheer levert 45 minpunten op.

- **6e spel** Geen laatste slag

Er is geen troef. Degene die de laatste slag maakt, krijgt 40 minpunten.

- **7e spel** 1, 5 of 13 slagen

Er is geen troef. Iedere speler moet proberen 1, 5 of 13 slagen te halen. Als niemand dat lukt, krijgt iedereen 15 minpunten. Als 1 speler er wel in slaagt, krijgt iedere andere speler 20 minpunten. Als 2 spelers er in slagen, krijgen de andere spelers 30 minpunten. Is slechts één speler die zijn doel niet behaalt, dan krijgt hij of zij 60 minpunten.

- **8e t/m het 11e spel**

Slagen maken De speler links van de gever mag de troefkleur bepalen. Hij of zij mag er ook voor kiezen zonder troef te spelen (sans atout). Voor iedere behaalde slag krijg je 10 pluspunten. Indien de punten correct zijn verdeeld, moet het puntentotaal over alle vier de spelers op 0 uitkomen.

Na het elfde spel wordt het wedstrijdbriefje met daarop de bijgehouden standen ingeleverd bij de wedstrijdleiding. Bij elke ronde wordt iemand aangewezen als schrijver. Hij/zij noteert de punten op het scoreformulier. Wanneer een speler 'verzaakt' dient het spel stilgelegd te worden. Het spel dient opnieuw gespeeld te worden en de veroorzaker krijgt een vinkje achter zijn/haar naam. Bij het opmaken van de eindstand zal hier rekening mee worden gehouden.